



TEKMOVALNE PROPOZICIJE MLAJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR (U9 – način igranja 5:5)

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji mlajših cicibanov do 9. leta starosti (v nadaljevanju U9) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekma, kjer imata moštvi po eno ekipo, se igra na igrišču velikosti 40 m x 25 m (slika 1).
- (2) Tekme, kjer imata moštvi po dve ekipi, se igrajo na dveh označenih igriščih velikosti 40 m x 25 m, in sicer tako, da igrata istočasno po dve moštvi vsake ekipe druga proti drugi (slika 2).
- (3) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (4) Velikost vratarjevega prostora je 15 m x 10 m.
- (5) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

Tekme v kategoriji mlajših cicibanov U9 se igrajo z žogo velikosti št. 4, po možnosti model »light«.

4. člen (način igranja in igralni čas – moštvo, ki nastopa z ENO ekipo)

- (1) Igra poteka 5:5 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje pet (5) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.
- (3) Igralni čas posamezne tekme je **dva (2) x petindvajset (25) minut**.
- (4) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (5) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

5. člen (način igranja in igralni čas – moštvo, ki nastopa z DVEMA ekipama A+B)

- (1) Tekme se igrajo tako, da vsaka ekipa nastopi proti vsaki ekipi nasprotnega moštva. Tekme se odigrajo v naslednjem vrstnem redu:
 - (a) 1. tekma: moštvo domače A ekipe proti moštvu gostujoče A ekipe in 2. tekma: moštvo domače B ekipe proti moštvu gostujoče B ekipe;
 - (b) 3. tekma: moštvo domače A ekipe proti moštvu gostujoče B ekipe in 4. tekma: moštvo domače B ekipe proti moštvu gostujoče A ekipe.
- (2) Obe ekipi enega moštva igrata istočasno.
- (3) Obe tekmi enega moštva se štejeta kot eno uradno srečanje.
- (4) Igralni čas vsake tekme je **2 x 12 minut prve tekme in 2 x 12 minut druge tekme**.
- (5) Odmor med polčasoma posamezne tekme traja pet (5) minut.

- (6) Odmor med tekmama traja deset (10) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki in polovice igrišč, in sicer tako, da se moštvi domače ekipe premakneta na nasprotno polovico istega igrišča na katerem sta nastopali pred odmorom, moštvi gostujoče ekipe pa se pomakneta na nasprotno igrišče, vendar v enako polovico, kot sta nastopili v prvi tekmi (slika 3).

6. člen (organizacija igranja)

Tekmovanje za mlajše cicibane – U9 (5:5), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj.

7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.**
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj pet (5) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot petimi (5) igralci se tekma prekine.
- (5) **V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači (5:5).**

8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

- 1) Na tekmah mlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **osem (8) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- 2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **devet (9) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah mlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci z veljavnimi športnimi izkaznicami, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic). Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

- (1) Vlogo sodnika na tekmi opravlja oseba, ki jo v skladu s TPr MNZM, imenuje oz. določi gostitelj.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Trenerji morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U9 je **licenca C**.
- (2) Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (3) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (4) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z ного s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) **Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z ного iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.**
- (4) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.**
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Regista izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

17. člen (prehodne določbe)

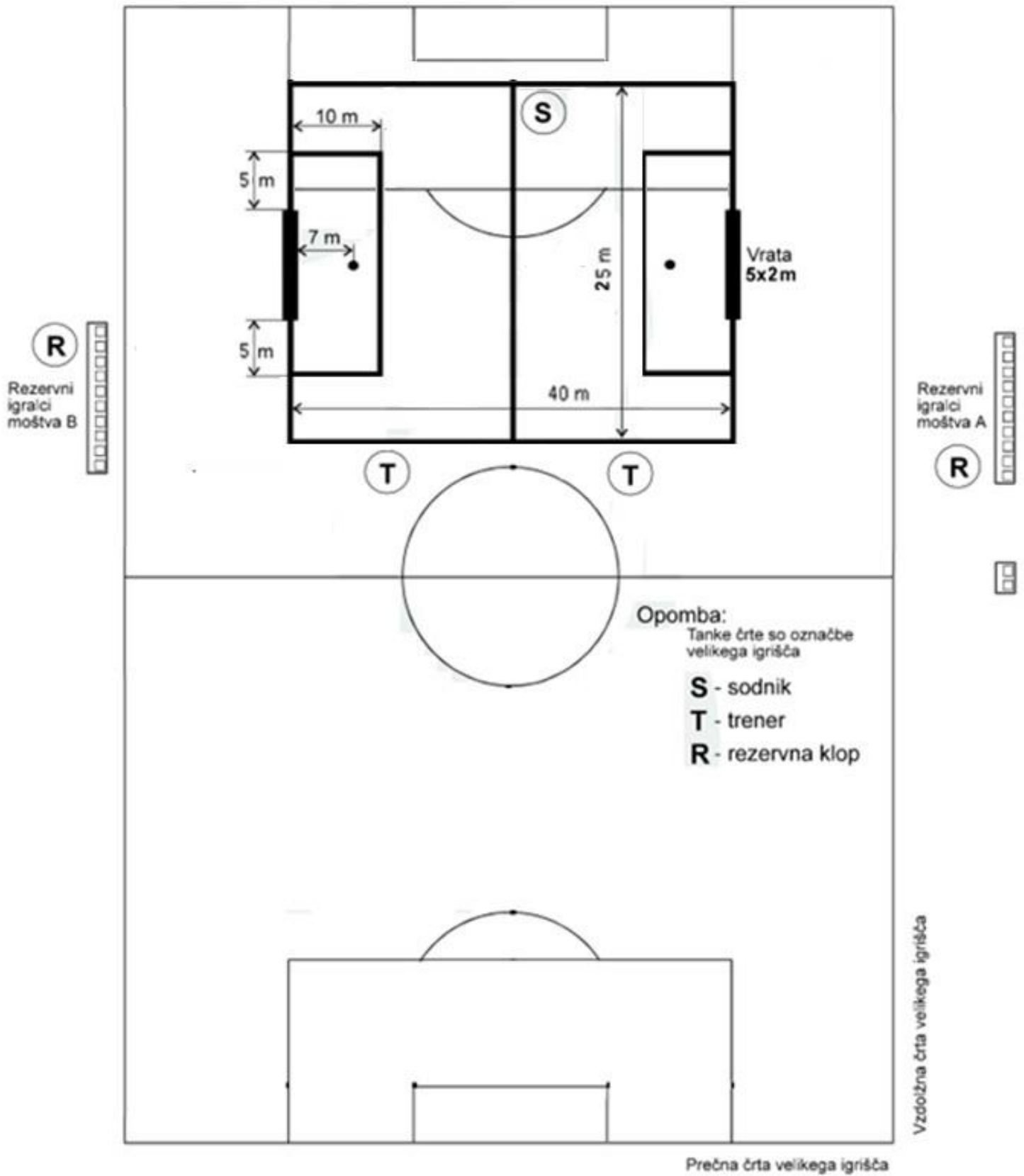
- 1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

18. člen (končna določba)

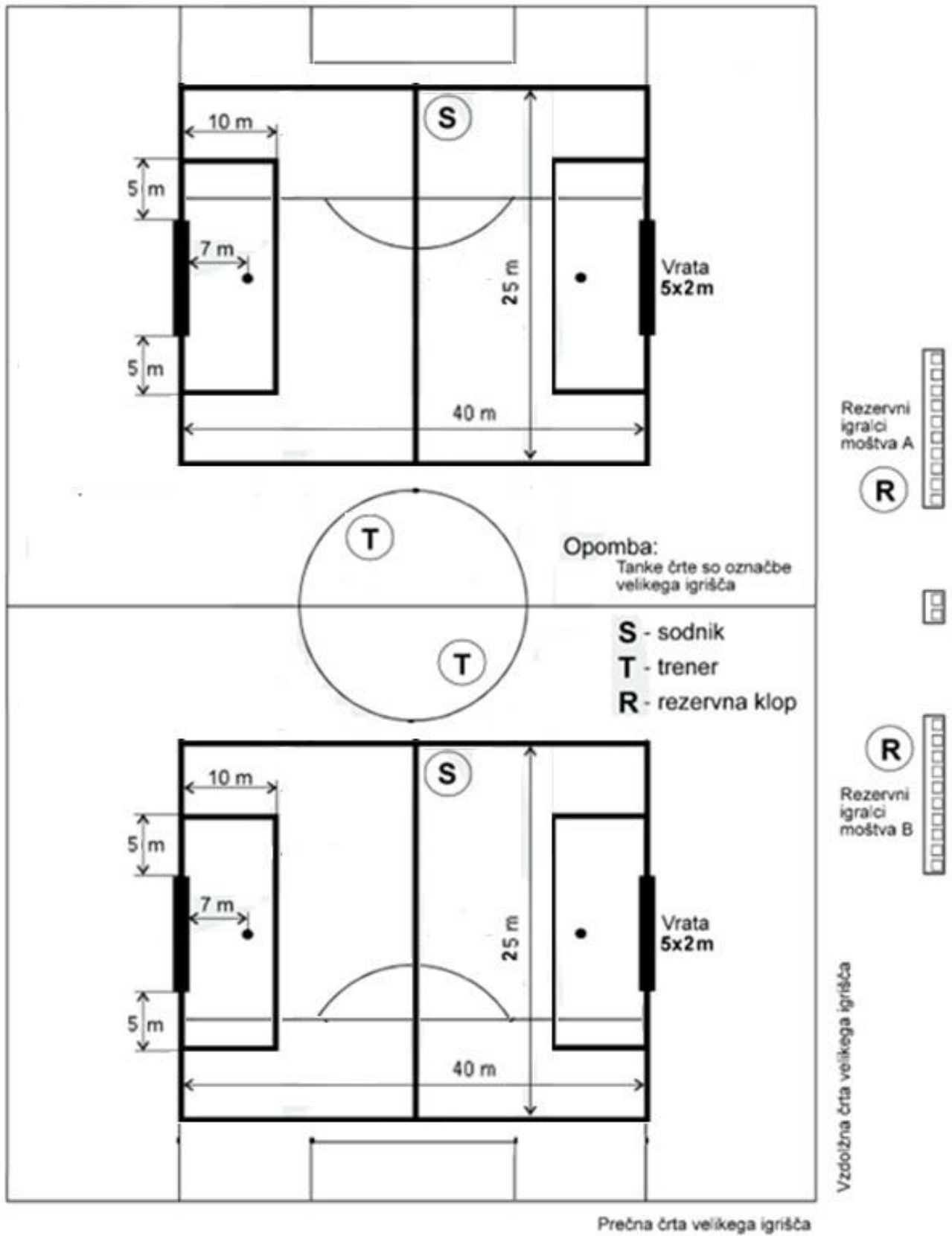
- 1) Te propozicije stopijo v veljavo z dnevom sprejema na seji IO MNZM, uporabljati pa se začnejo s 1. 7. 2023.
- 2) Z dnevom, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije mlajših cicibanov (U9 – način igranja 7:7), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 14. 8. 2019.

Maribor, 15. 3. 2023

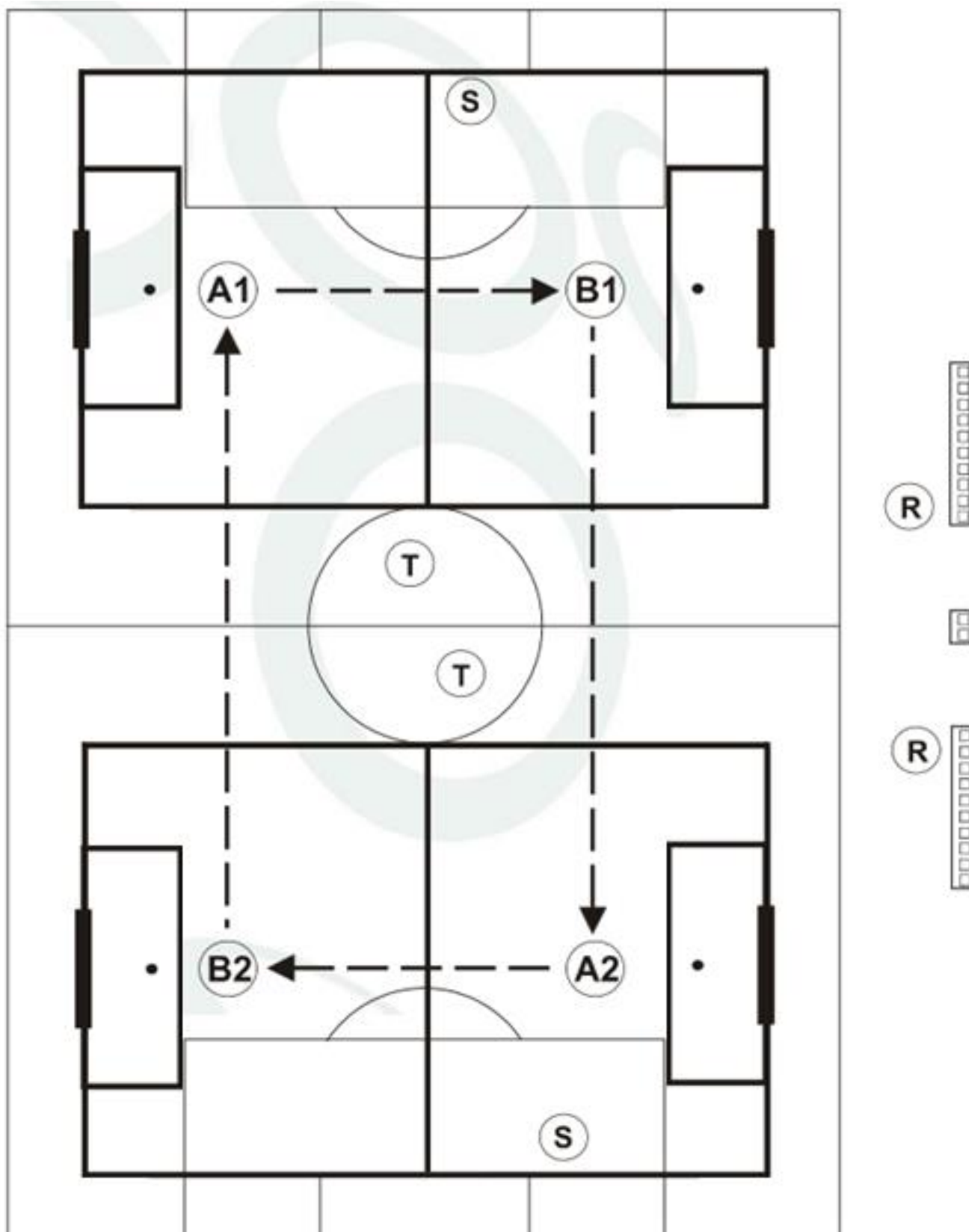
Predsednik MNZ Maribor
Dejan Germič, l.r.



Slika 1: Prečno igrišče za igro 5:5.



Slika 2: Prečni igrišči za igro 5:5.



A1, A2 - moštvi domače ekipe
zamenjata po prvi tekmi igralni polovici na istem igrišču

Slika 3: Prikaz koncepta menjav ekip in igrišč v igri 5:5.