



TEKMOVALNE PROPOZICIJE MLAJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR

(U9 – način igranja 5:5 in 4:4)

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji mlajših cicibanov do 9. leta starosti (v nadaljevanju U9) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče 5:5)

- (1) Tekma 5:5 se igra na igrišču velikosti 40 m x 25 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 15 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m (položena vrata ali znižana vrata na višino 1,5 m). Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (igrišče 4:4)

- (1) Tekma 4:4 se igra na igrišču velikosti 30 m x 20 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte in so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

4. člen (žoga)

Tekme v kategoriji mlajših cicibanov U9 se igrajo z žogo velikosti št. 4 (priporočeno je model »light«).

5. člen (način igranja in igralni čas – TURNIRSKI SISTEM)

- (1) Igra poteka 5:5 (4+1) na zmanjšanem nogometnem igrišču 1 in na igrišču 2 4:4 (brez vratarja) (slika 1).
- (2) V igri na igrišču 1 sodeluje pet (5) igralcev, od katerih je eden (1) vratar in štirje igralci (5:5), medtem ko v igri na igrišču 2 sodelujejo štirje (4) igralci (4:4).
- (3) Po koncu vsake tekme ekipe menjajo strani in nasprotnika.
- (4) Tekme se igrajo tako, da vsaka ekipa nastopi proti vsaki ekipi nasprotnega moštva. Tekme se odigrajo v naslednjem vrstnem redu:
 - (a) 1. krog: moštvo A proti moštvo B (na obeh igriščih) in moštvo C proti moštvo D.
 - (b) 2. krog: moštvo B proti moštvo C (na obeh igriščih) in moštvo D proti moštvo A.
 - (c) 3. krog: moštvo C proti moštvo A (na obeh igriščih) in moštvo B proti moštvo D.
- (2) Obe ekipi enega moštva igrata istočasno (5:5 in 4:4).
- (3) Igralni čas vsake tekme je **2 x 10 minut** (menjava igrišč) (slika 2).
- (4) Odmor med polčasi in tekmami traja pet (5) minut.

6. člen (organizacija igranja)

Tekmovanje za mlajše cicibane – U9 (5:5 in 4:4), bo organizirano v obliki turnirjev oz. festivalov. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj.

7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.**
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj devet (9) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) **V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači.**

8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

- (1) Na tekmah mlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **osem (8) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- (2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **devet (9) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

- (1) Na tekmah mlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci, katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID). Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic). Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

- (1) Na tekmah ni sodnikov.
- (2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo lahko vodijo samo trenerji, ki imajo za vodenje ekipe pridobljeno ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekipe v kategoriji U9 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju ekipe pomaga zgolj pomočnik, ki ima prav tako pridobljeno ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi ali v zato namenjenem prostoru izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 5:5)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z ного s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) **Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z ного iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.**
- (4) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.**
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Avt se izvaja z ного na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z ного ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

16. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 4:4)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z ного s podajo ali vodenjem žoge v polje.
- (3) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.**
- (4) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem ali vodenjem žoge od svojih vrat.
- (5) Udarec iz kota se izvaja na na stičišču prečne in vzdolžne črte (sredina), kot prikazuje (slika 2). Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z ного ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (6) Avt se izvaja z ного na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z ного ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (7) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **petnajst (15) metrov** od vrat na ena izmed dvoje vrat.
- (8) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **tri (3) metre**.
- (9) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.
- (10) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

17. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Regista izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

18. člen (prehodne določbe)

- 1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

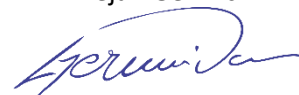
19. člen (končna določba)

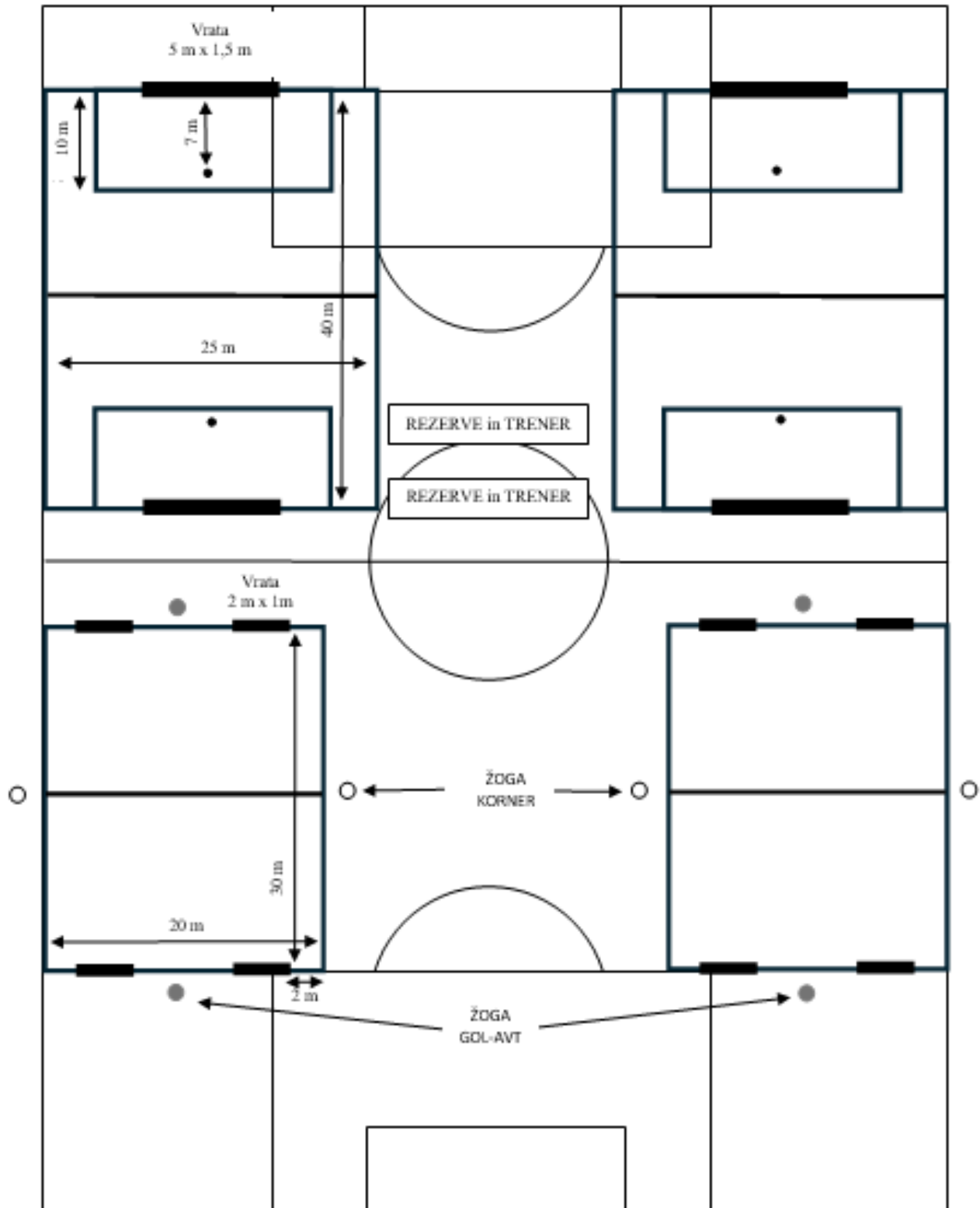
- 1) Te propozicije stopijo v veljavo in se začnejo uporabljati z dnevom sprejema na seji IO MNZM.
- 2) Z dnevom, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije mlajših cicibanov (U9 – način igranja 5:5), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 15. 3. 2023.

Maribor, 1. 8. 2024

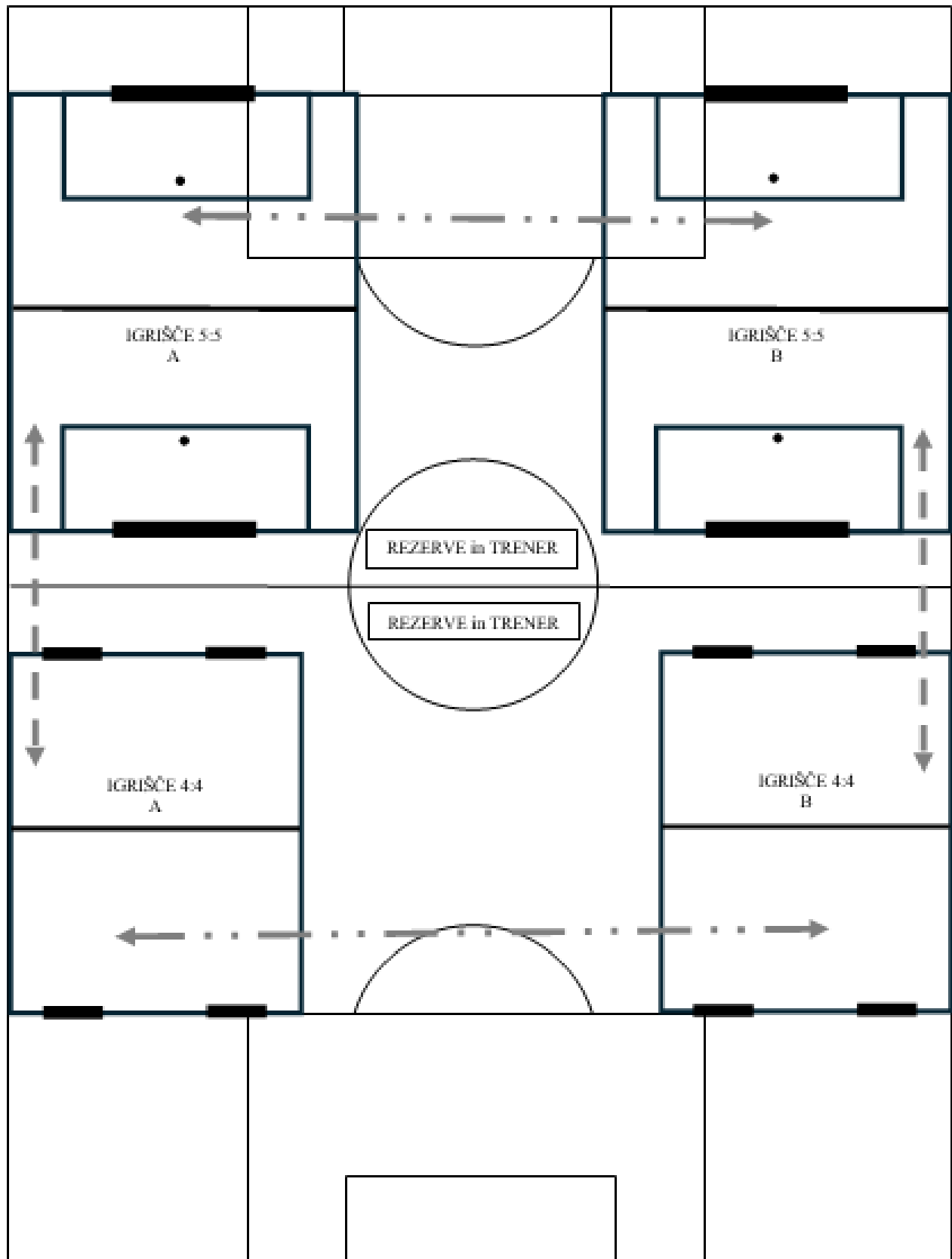
Predsednik MNZ Maribor

Dejan Gerič





Slika 1: Prečno igrišče za igro 5:5 in 4:4.



Slika 2: Prikaz koncepta menjave ekip in igrišč