



TEKMOVALNE PROPOZICIJE NAJMLAJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR

(U7 – *način igranja 3:3*)

1. člen (pravila)

- (1) Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji najmlajših cicibanov do 7. leta starosti (v nadaljevanju U7) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m.
- (2) Igrišče mora biti načrtano ali kako drugače označeno (s klobučki). Na ena način mora biti označena tudi sredina igrišča.
- (3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte ter so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitvev nogometnih vrat (slika 1).

3. člen (žoga)

- (1) Tekme v kategoriji najmlajših cicibanov U7 se igrajo z žogo velikosti št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4, po možnosti model »light«.

4. člen (način igranja)

- (1) Igra poteka 3:3 brez vratarja.

5. člen (organizacija igranja)

- (1) Igranje tekem za kategorijo U7 je organizirano v **obliki turnirja**.
- (2) Turnir se izvede tako, da vsako moštvo odigra vsaj 2 tekmi.
- (3) V primeru štirih ali petih ekip se za izvedbo turnirja pripravita dve igrišči, na katerih potekata predvideni tekmi istočasno. Tekme se igrajo v skladu s spodaj prikazanim konceptom:

➤ **Primer 3 ekipe (vsaka tekma 2x12 minut):**

	IGRIŠČE 1
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B
2. tekma	Ekipa B : Ekipa C
3. tekma	Ekipa C : Ekipa A

➤ **Primer 4 ekipe (vsaka tekma 15 minut):**

	IGRIŠČE 1	IGRIŠČE 2
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa D
2. tekma	Ekipa B : Ekipa D	Ekipa A : Ekipa C
3. tekma	Ekipa C : Ekipa B	Ekipa D : Ekipa A

➤ **Primer 5 ekip (vsaka tekma 12 minut):**

	IGRIŠČE 1	IGRIŠČE 2
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa D
2. tekma	Ekipa E : Ekipa A	Ekipa B : Ekipa C
3. tekma	Ekipa D : Ekipa E	Ekipa A : Ekipa C
4. tekma	Ekipa A : Ekipa D	Ekipa B : Ekipa E
5. tekma	Ekipa D : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa E

6. člen (igralni čas)

(1) Skupni igralni čas ne sme presegati **petdeset (50) minut**.

(2) Igralni čas posamezne tekme se prilagodi glede na število ekip in tekem.
Primer: 4 x 12 minut (5 ekip), 3 x 15 minut (4 ekipe), vsaka tekma po 2 x 12 minut (3 ekipe).

(3) Odmor med posameznimi tekmami traja pet (5) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki v skladu s prejšnjim členom teh propozicij.

(4) Trener je dolžan, da znotraj posamezne ekipe enakomerno porazdeli igralni čas, med vse prijavljene igralce.

7. člen (število igralcev)

(1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osem (8).

(2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj tri (3) igralce, ki imajo pravico nastopa.

(4) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači (3:3).

8. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).

(2) Menjave se vršijo ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah najmlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **šest (6) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **sedem (7) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

(1) Na tekmah najmlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci, katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID). Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.

(2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni.

12. člen (sodnik)

- (1) Na tekmah ni sodnikov.
- (2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, pa to vlogo prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo lahko vodijo samo trenerji, ki imajo za vodenje ekipe pridobljeno ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekipe v kategoriji U7 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju ekipe pomaga zgolj pomočnik, ki ima prav tako pridobljeno ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Selekcije kategorij najmlajši cicibani U7 in mlajši cicibani U9 pa lahko na tekmah v vlogi trenerja vodijo tudi osebe, ki so vpisane v razvid strokovno izobraženih in strokovno usposobljenih delavcev v športu, ki ga vodi ministrstvo, pristojno za šport.
- (3) Trener in rezervni igralci se nahajajo ob igrišču. Vsaka ekipa na svoji strani.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci in trenerja obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu **z 10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča s podajo ali vodenjem.
- (2) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali **sam prične z vodenjem žoge v polje**.
- (3) Udarec od vrat se izvaja izpred malih vrat in sicer tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali **sam prične z vodenjem žoge v polje**. Ker v igri ni vratarjev, se ne sme izvajati gol-avta z roko.
- (4) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **tri (3) metre**.
- (5) Udarec iz kota se izvaja na točki označeni s klobučkom druge barve, ki je na stičišču sredinske in vzdolžne črte (sredine), kot prikazuje slika 1. Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali **sam prične z vodenjem žoge v polje**.
- (6) Po prejetem zadetku se igra nadaljuje izpred vrat z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.
- (7) Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **trinajst (13) metrov** od vrat na ena izmed dvoje vrat.
- (9) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.**
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.
- (11) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Tekme in turnirji se vodijo preko spletnega portala "www.mojatekma.si". Za tekme se vodi ustrezna dokumentacija (prijavni listi) v skladu z izdanimi navodili vodje tekmovanj, na katerih so navedeni vsi zahtevani in potrebni podatki o moštvu in s pomočjo katerih je mogoče razbrati tako strokovno vodstvo, kot tudi kateri otroci so za ekipo igrali.

(2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.

(3) Organizator tekme je dolžan podpisane prijavnice listne nastopajočih ekip in skupno fotografijo vseh ekip najkasneje prvi naslednji dan po odigranem turnirju naložiti na spletnega portala »www.mojatekma.si«, pri čemer podrobnejši način vodenja predpiše vodja tekmovanj.

17. člen (prehodne določbe)

(1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

18. člen (končna določba)

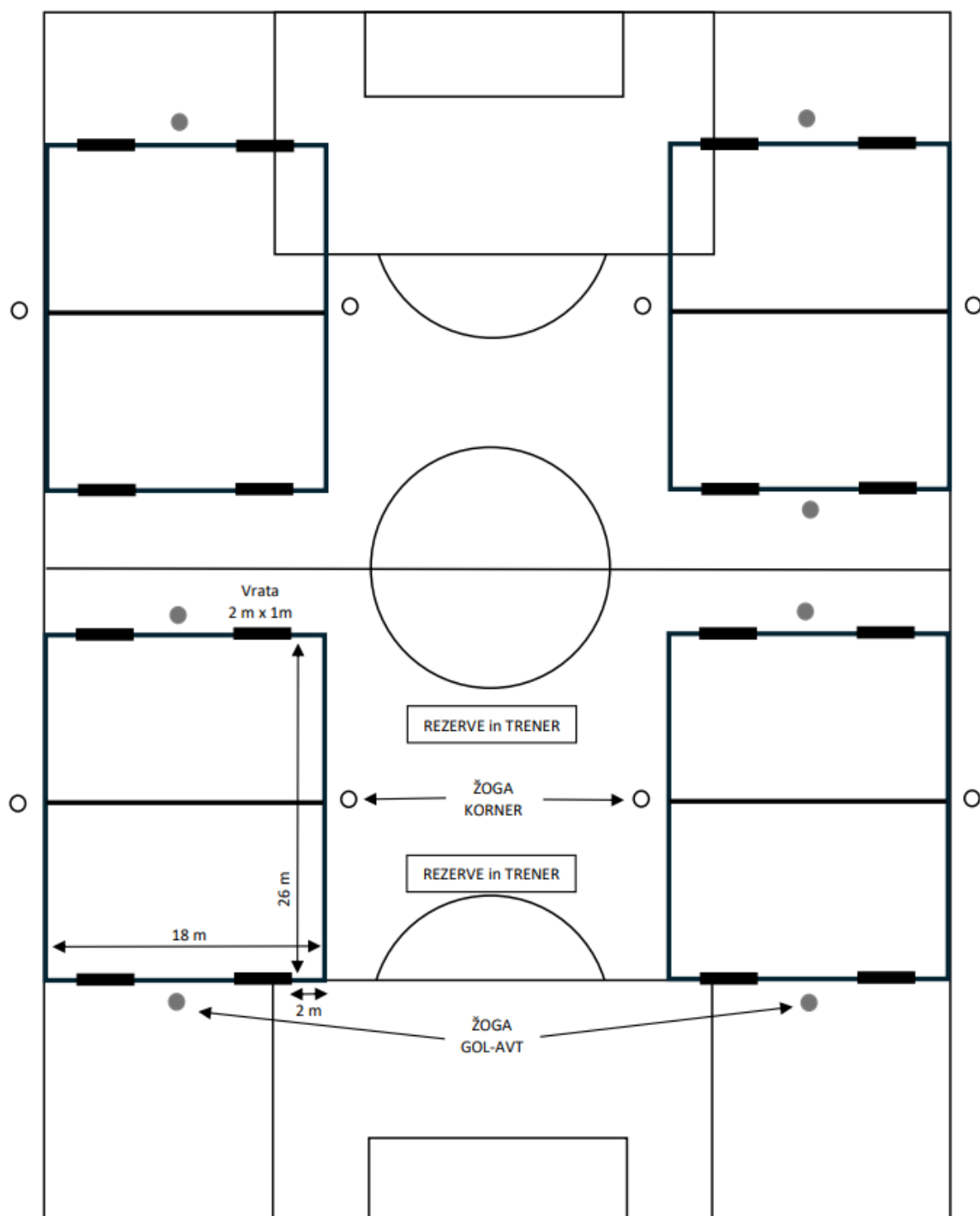
(1) Te propozicije stopijo v veljavo in se začnejo uporabljati z dnem sprejema na seji IO MNZM.

(2) Z dnem, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije najmlajših cicibanov (U7 – način igranja 3:3), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 1. 8. 2024.

Maribor, 16. 6. 2026

Predsednik MNZ Maribor
Dejan Germič





Slika 1: Postavitev štirih igrišč in prečno igrišče za igro 3:3.