



TEKMOVALNE PROPOZICIJE NAJMLAJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR

(U7 – način igranja 4:4)

1. člen (pravila)

(1) Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji najmlajših cicibanov do 7. leta starosti (v nadaljevanju U7) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

(1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m.

(2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).

(3) Velikost nogometnih vrat je 2 m x 1 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitvev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

(1) Tekme v kategoriji najmlajših cicibanov U7 se igrajo z žogo velikosti št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4, po možnosti model »light«.

4. člen (način igranja)

(1) Igra poteka 4:4 na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m.

(2) V igri sodelujejo vsi štirje igralci, vratarja ni.

5. člen (organizacija igranja)

(1) Igranje tekem za kategorijo U7 je organizirano v **obliki turnirja**.

(2) Turnir se izvede tako, da vsako moštvo odigra vsaj 2 tekmi.

(3) V primeru štirih ali petih ekip se za izvedbo turnirja pripravita dve igrišči, na katerih potekata predvideni tekmi istočasno. Tekme se igrajo v skladu s spodaj prikazanim konceptom:

➤ **Primer 3 ekipe (vsaka tekma 2x12 minut):**

	IGRIŠČE 1
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B
2. tekma	Ekipa B : Ekipa C
3. tekma	Ekipa C : Ekipa A

➤ **Primer 4 ekipe (3x15 minut):**

	IGRIŠČE 1	IGRIŠČE 2
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa D
2. tekma	Ekipa B : Ekipa D	Ekipa A : Ekipa C
3. tekma	Ekipa C : Ekipa B	Ekipa D : Ekipa A

➤ **Primer 5 ekip (4x12 minut):**

	IGRIŠČE 1	IGRIŠČE 2
1. tekma	Ekipa A : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa D
2. tekma	Ekipa E : Ekipa A	Ekipa B : Ekipa C
3. tekma	Ekipa D : Ekipa E	Ekipa A : Ekipa C
4. tekma	Ekipa A : Ekipa D	Ekipa B : Ekipa E
5. tekma	Ekipa D : Ekipa B	Ekipa C : Ekipa E

6. člen (igralni čas)

(1) Skupni igralni čas ne sme presegati **petdeset (50) minut**.

(2) Igralni čas posamezne tekme **se prilagodi glede na število ekip in tekem**.
Primer: 4 x 12 minut (5 ekip), 3 x 15 minut (4 ekipe), vsaka tekma po 2 x 12 minut (3 ekipe).

(3) Odmor med posameznimi tekmami traja pet (5) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki v skladu s prejšnjim členom teh propozicij.

(4) Trener je dolžan, da znotraj posamezne ekipe enakomerno porazdeli igralni čas, med vse prijavljene igralce.

7. člen (število igralcev)

(1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je dvanajst (12).

(2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

(3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj štiri (4) igralce, ki imajo pravico nastopa.

(4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot štirimi (4) igralci se tekma prekine.

(5) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači (4:4).

8. člen (menjave igralcev)

(1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).

(2) Menjave se vršijo ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah najmlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **šest (6) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralkе, ki na dan tekme niso mlajše od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralkе, ki napolnijo **sedem (7) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah najmlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci z veljavnimi športnimi izkaznicami, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.

(2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni.

12. člen (sodnik)

(1) Na tekmah ni sodnikov.

(2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, pa to vlogo prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

13. člen (vodenje moštev)

(1) Trenerji morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U7 je **licenca C**.

(2) Trener in rezervni igralci se nahajajo ob igrišču. Vsaka ekipa na svoji strani.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

(1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci in trenerja obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.

(2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, avta in kota)

(1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.

(2) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.

(3) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto.

(4) Udarec od vrat se izvaja izpred malih vrat in sicer tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali **sam prične z vodenjem žoge v polje**. Ker v igri ni vratarjev, se ne sme izvajati gol-avta z roko.

(5) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **tri (3) metre**.

(6) Po prejetem zadetku se igra nadaljuje izpred vrat z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.

(7) Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.

(8) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.

(9) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

16. člen (zapisnik, točkovanje)

(1) Za tekme se vodi ustrezna dokumentacija (prijavni listi) v skladu z izdanimi navodili vodje tekmovanj, na katerih so navedeni vsi zahtevani in potrebni podatki o moštvu in s pomočjo katerih je mogoče razbrati tako strokovno vodstvo, kot tudi kateri otroci so za ekipo igrali.

(2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev.

(3) Organizator tekme je dolžan podpisane prijavnice nastopajočih ekip najkasneje prvi naslednji dan po odigranem turnirju poslati na elektronski naslov, katerega določi vodja tekmovanja.

17. člen (prehodne določbe)

(1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr MNZM, ter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

18. člen (končna določba)

(1) Te propozicije stopijo v veljavo in se uporabljajo z dnevom sprejema na seji IO MNZM.

(2) Z dnevom, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije najmlajših cicibanov (U7 – način igranja 4:4), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 14. 8. 2019.

Maribor, 15. 3. 2023

Predsednik MNZ Maribor
Dejan Germič, l.r.