



MEDOBČINSKA NOGOMETNA ZVEZA MARIBOR

Engelsova ulica 6 / SI-2000 Maribor

TRR: SI56 6100 0000 8794 367 / DŠ: 54656567 / MŠ: 5011043000

T: 031 782 191 / E: info@mnzmaribor.si / I: www.mnzmaribor.si



TEKMOVALNE PROPOZICIJE STAREJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR (U11 – način igranja 7:7)

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji starejših cicibanov do 11. leta starosti (v nadaljevanju U11) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekma, kjer imata moštvi po eno ekipo, se igra na igrišču velikosti 55 m x 35 m (slika 1).
- (2) Tekme, kjer imata moštvi po dve ekipi, se igrajo na dveh označenih igriščih velikosti 55 m x 35 m, in sicer tako, da igrata istočasno po dve moštvi vsake ekipe druga proti drugi (slika 2).
- (3) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (4) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (5) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

Tekme v kategoriji starejših cicibanov U11 se igrajo z žogo velikosti št. 4 (priporočljivo) ali velikost št. 5.

4. člen (način igranja in igralni čas – moštvo, ki nastopa z ENO ekipo)

- (1) Igra poteka 7:7 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje sedem (7) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.
- (3) Igralni čas posamezne tekme je **dva (2) x trideset (30) minut**.
- (4) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (5) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

5. člen (način igranja in igralni čas – moštvo, ki nastopa z DVEMA ekipama A+B)

- (1) Tekme se igrajo tako, da vsaka ekipa nastopi proti vsaki ekipi nasprotnega moštva. Tekme se odigrajo v naslednjem vrstnem redu:
 - (a) 1. tekma: moštvo domače A ekipe proti moštvu gostujoče A ekipe in 2. tekma: moštvo domače B ekipe proti moštvu gostujoče B ekipe;
 - (b) 3. tekma: moštvo domače A ekipe proti moštvu gostujoče B ekipe in 4. tekma: moštvo domače B ekipe proti moštvu gostujoče A ekipe.
- (2) Obe ekipi enega moštva igrata istočasno.
- (3) Obe tekmi enega moštva se štejeta kot eno uradno srečanje.

- (4) Igralni čas vsake tekme je **trideset (30) minut**.
- (5) Odmor med tekmama traja deset (10) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki in polovice igrišč, in sicer tako, da se moštvi domače ekipe premakneta na nasprotno polovico istega igrišča na katerem sta nastopali pred odmorom, moštvi gostujoče ekipe pa se pomakneta na nasprotno igrišče, vendar v enako polovico, kot sta nastopili v prvi tekmi (slika 3).

6. člen (organizacija igranja)

Tekmovanje za starejše cicibane – U11 (7:7), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj.

7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.**
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj šest (6) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot šestimi (6) igralci se tekma prekine.

8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

9. člen (pravica nastopa)

- 1) Na tekmah starejših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **deset (10) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- 2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **enajst (11) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah starejših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci z veljavnimi športnimi izkaznicami, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

12. člen (sodnik)

- (1) Vlogo sodnika na tekmi opravlja oseba, ki jo v skladu s TPr MNZM, imenuje oz. določi gostitelj.

13. člen (vodenje moštev)

- (1) Trenerji morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U11 je **licenca C**.
- (2) Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (3) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (4) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) **Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga nesme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.**
- (4) **Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.**
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Registe izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

17. člen (prehodne določbe)

- 1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v tem predpisu, se uporabljajo TPr MNZMter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

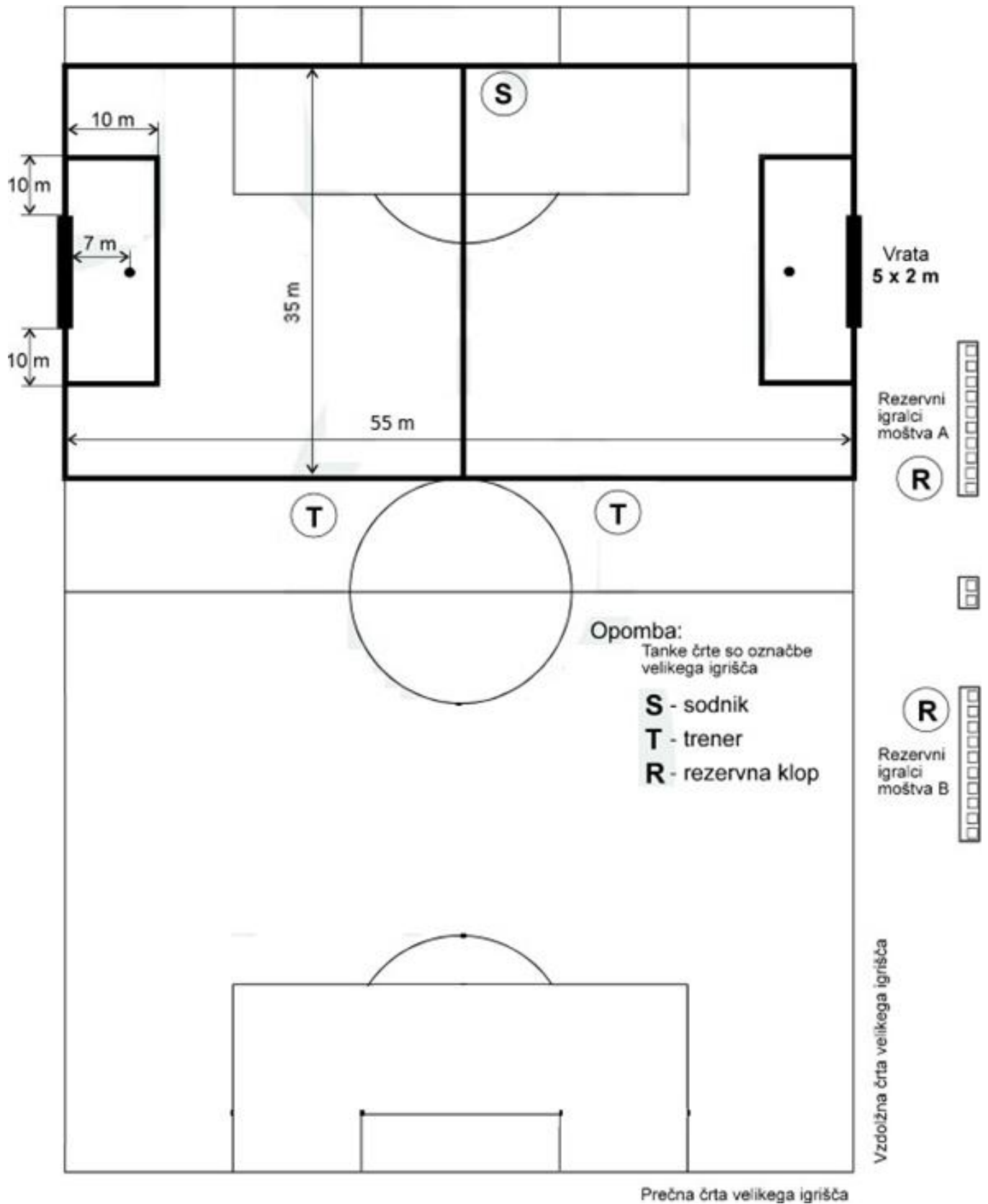
18. člen (končna določba)

- 1) Te propozicije stopijo v veljavo z dnevom sprejema na seji IO MNZM, uporabljati pa se začnejo s 1.7.2023.

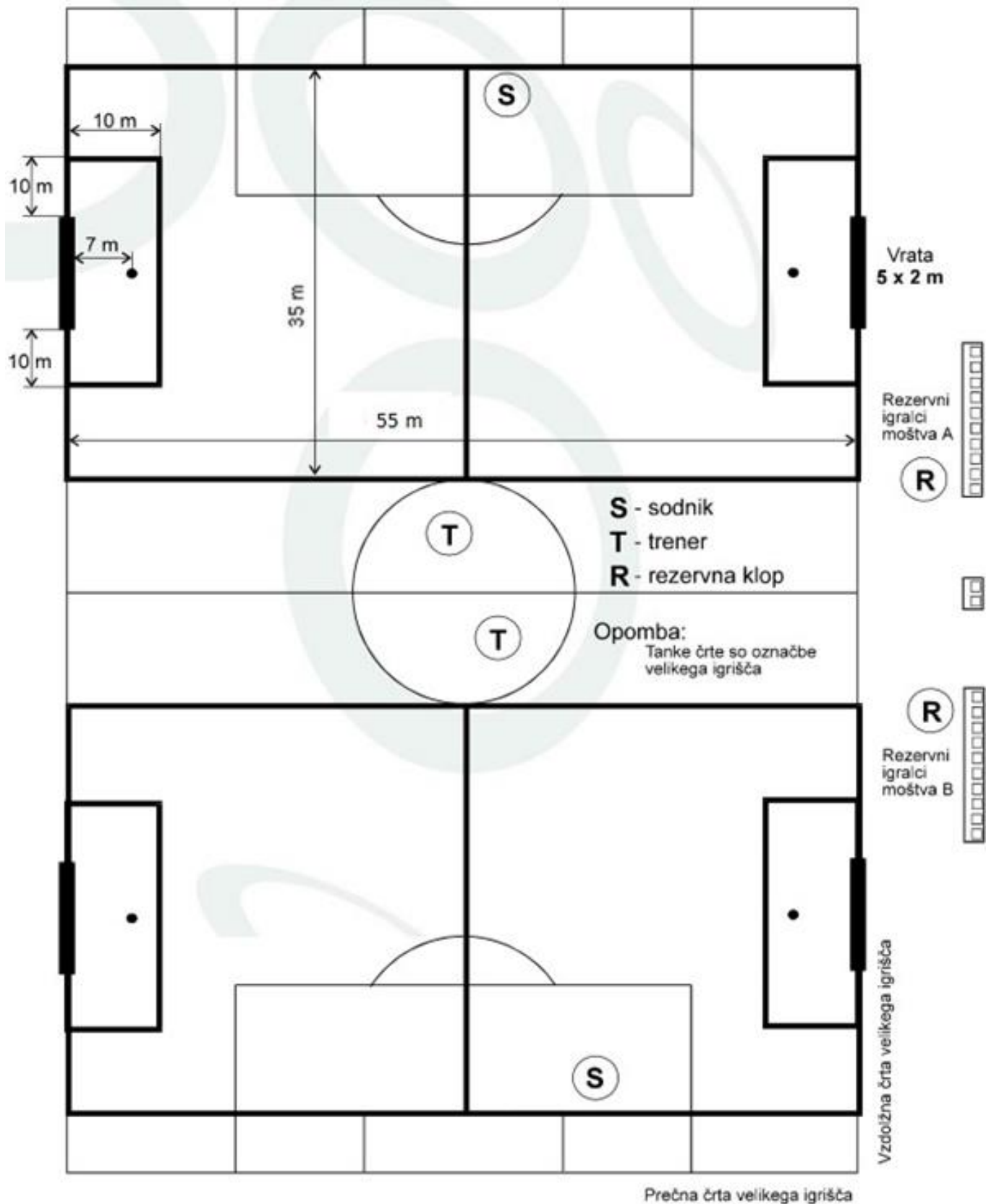
2) Z dnevom, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije starejših cicibanov (U11 – način igranja 7:7), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 22.6.2017.

Maribor, 15. 3. 2023

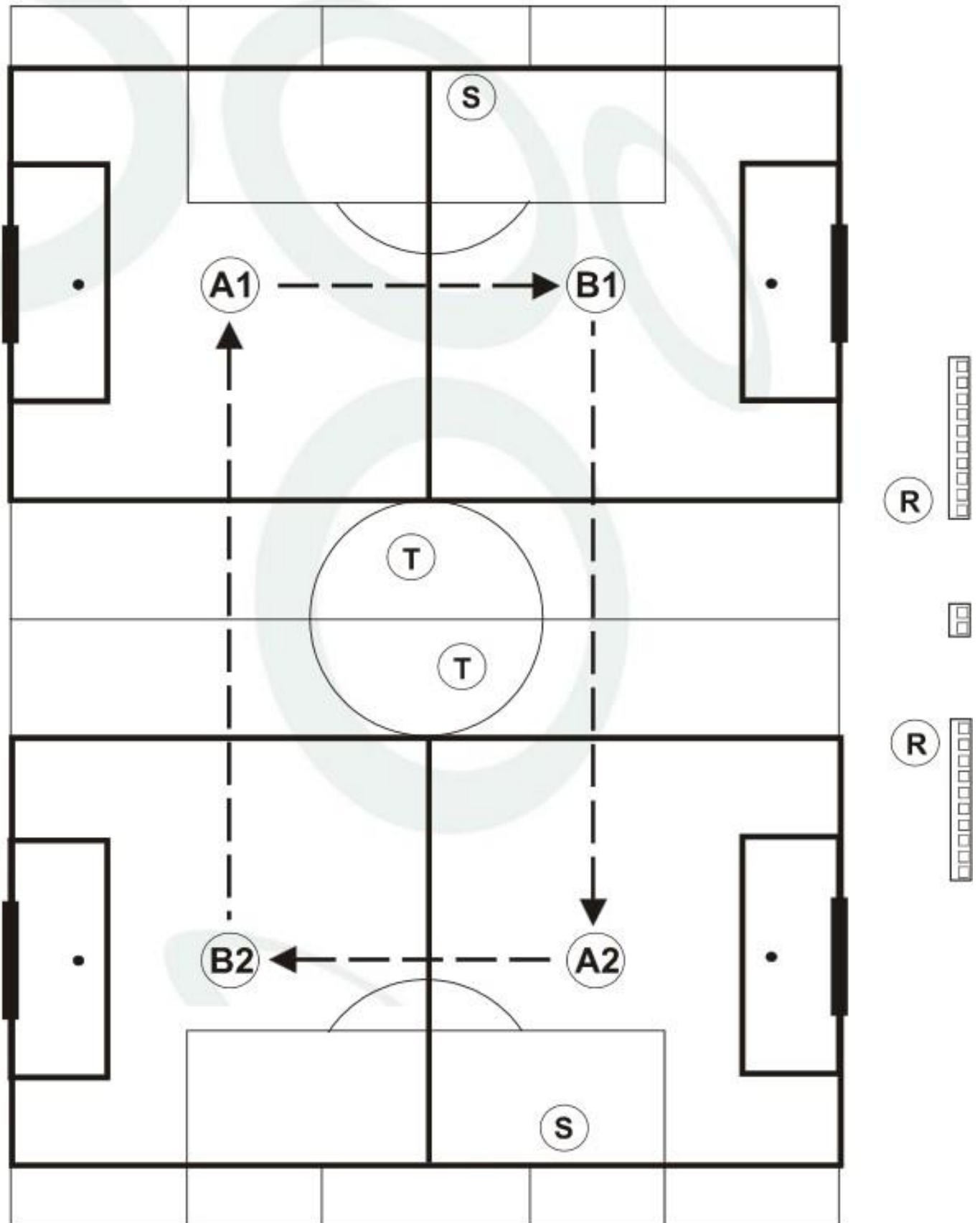
Predsednik MNZ Maribor
Dejan Gerič, l.r.



Slika 1: Prečno igrišče za igro 7:7.



Slika 2: Prečni igrišči za igro 7:7.



A1, A2 - moštvi domače ekipe

zamenjata po prvi tekmi igralni polovici na istem igrišču

Slika 3: Menjave ekip in igrišč v igri 7:7.