

Medobčinska nogometna zveza Maribor**Regional Football Association of Maribor**

Engelsova ulica 6, 2000 Maribor, Slovenija

TRR: SI56 6100 0000 8794 367 | DŠ: 54656567 | MŠ: 5011043000

T: 00386 31 782 191 | E: info@mnzmaribor.si | W: www.mnzmaribor.siVzgajamo
Povezujemo
Navdihujemo

TEKMOVALNE PROPOZICIJE STAREJŠIH CICIBANOV MNZ MARIBOR **(U11 – *način igranja 7:7*)**

1. člen (pravila)

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v tekmovanju, ki ga vodi MNZ Maribor v kategoriji starejših cicibanov do 11. leta starosti (v nadaljevanju U11) prilagoditve, ki jih vsebujejo te propozicije.

2. člen (igrišče)

- (1) Tekma, kjer imata moštvi po eno ekipo, se igra na igrišču velikosti 55 m x 35 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti načrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

3. člen (žoga)

Tekme v kategoriji starejših cicibanov U11 se igrajo z žogo velikosti št. 4.

4. člen (način igranja in igralni čas)

- (1) Igra poteka 7:7 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje sedem (7) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.
- (3) Igralni čas posamezne tekme je **dva (2) x trideset (30) minut**.
- (4) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (5) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

5. člen (organizacija igranja)

- (1) Tekmovanje za starejše cicibane – U11 (7:7), bo organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja, na podlagi prijav ekip določi vodja tekmovanj.

6. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) **V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.**
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj šest (6) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot šestimi (6) igralci se tekma prekine.

7. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

8. člen (pravica nastopa)

- (1) Na tekmah starejših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij MNZ Maribor (v nadaljevanju TPr MNZM) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **deset (10) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- (2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralkе, ki na dan tekme niso mlajše od **osem (8) let** in vso tekmovalno leto tudi igralkе, ki napolnijo **enajst (11) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

9. člen (identifikacija igralcev)

- (1) Na tekmah starejših dečkov lahko nastopijo le registrirani igralci, katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID). Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr MNZM.

10. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

11. člen (sodnik)

- (1) Na tekmah ni sodnikov.
- (2) V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzmeta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

12. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo lahko vodijo samo trenerji, ki imajo za vodenje ekipe pridobljeno ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje ekipe v kategoriji U11 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju ekipe pomaga zgolj pomočnik, ki ima prav tako pridobljeno ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (3) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (4) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

13. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

14. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (4) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.**
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

15. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Registe izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

16. člen (prehodne določbe)

- (1) V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v tem predpisu, se uporabljajo TPr MNZMter drugi pravilniki in predpisi MNZM, NZS, UEFA in FIFA.

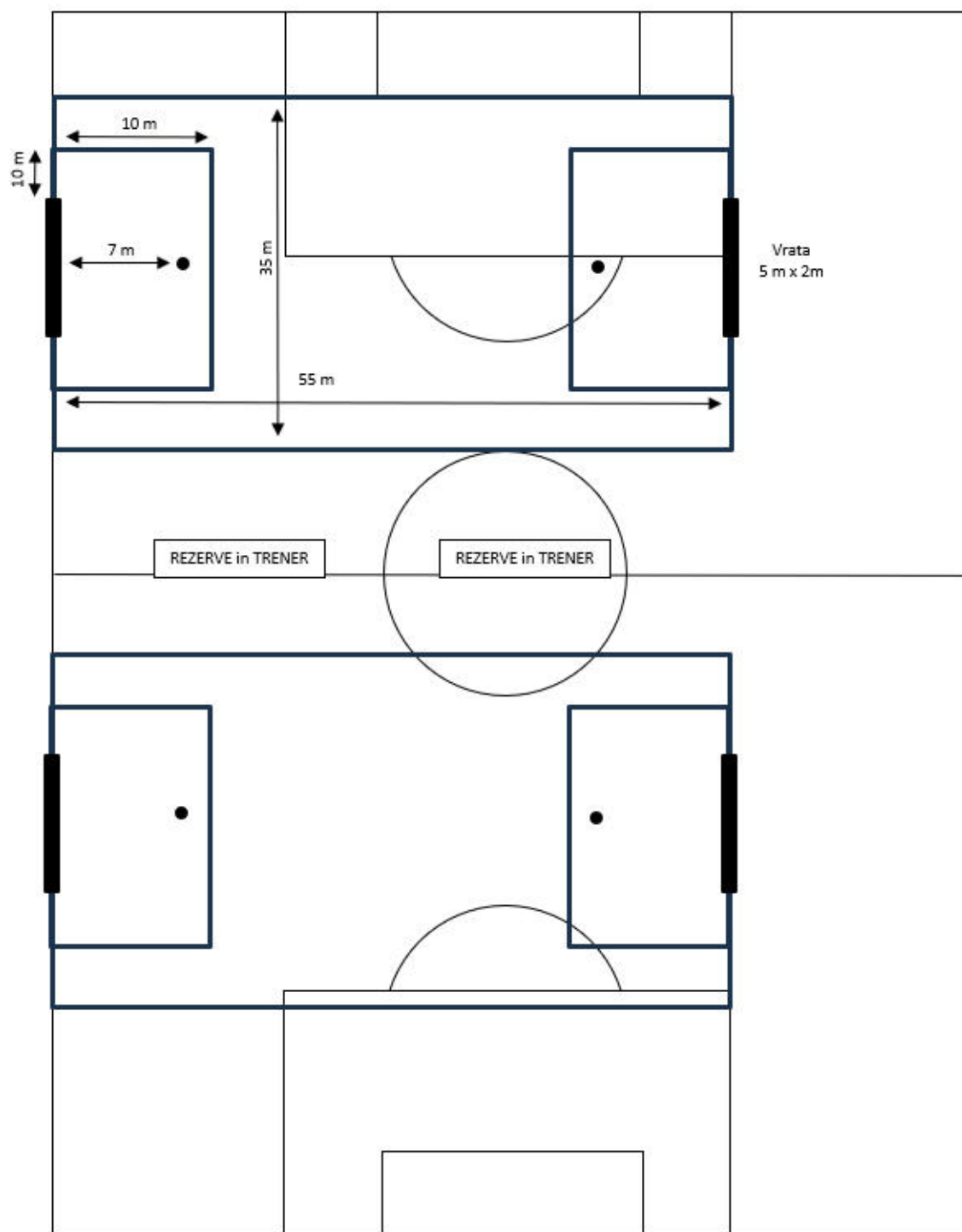
17. člen (končna določba)

- (1) Te propozicije stopijo v veljavo in se začnejo uporabljati z dnevom sprejema na seji IO MNZM.
- (2) Z dnevom, ko se prične uporabljati te propozicije, prenehajo veljati Tekmovalne propozicije starejših cicibanov (U11 – način igranja 7:7), ki jih je sprejel IO MNZM na svoji seji 1. 8. 2024.

Maribor, 16. 6. 2026

Predsednik MNZ Maribor

Dejan Germič



Slika 1: Prečno igrišče za igro 7:7 (tekmovanje A + B dve igrišči).